



**economistas**  
Colegio de Cantabria

## **GAMIFICACIÓN E INNOVACIÓN EN LA EMPRESA**

Los videojuegos nos están dando una gran lección en cuanto a motivar y crear vinculación en las personas. La gamificación aplicada a la empresa genera experiencias innovadoras en el día a día de sus trabajadores. Ello estimula su: productividad, motivación, comunicación, trabajo en equipo y compromiso con la empresa.

### **PROGRAMA**

- ¡Que comience el juego!
- Gamificación: competición o colaboración
- Personas o personajes
- Liderazgo, motivación y felicidad en el trabajo

### **PONENTE**

**Patricia Ruiz Pelayo. HR Manager Woorker**

### **FECHA Y LUGAR**

**Martes, 12 de diciembre de 18,30 a 20,30 horas**

**Salón de Actos del Colegio de Economistas de Cantabria – Pasaje de Peña, 2-3ª planta**

**Se ruega confirmación de asistencia llamando a la  
Secretaría del Colegio (942 222 603)**